

## Cartouche du document

Année : ING 1 - Matière : Théorie des langages - Activité : Travail dirigé

## Objectifs

Ce travail dirigé a pour but d'étudier la bijection entre les langages hors-contexte et les automates à pile.

Un langage hors contexte est aussi appelé langage algébrique

Une grammaire hors-contexte (ou algébrique) est un quadruplet  $T,N,S,P$  où :

- $T$  : ensemble des éléments terminaux
- $N$  : ensemble des éléments non terminaux
- $S$  : élément non terminal initial (axiome)
- $P$  : ensemble de règles de la forme :
  - $X \rightarrow a$  où  $a \in T$  et  $X \in N$
  - $X \rightarrow Y$  où  $Y \in (N \cup T)^*$  et  $X \in N$

## Sommaire des exercices

### 1 - Langages algébriques et automates à piles

#### Corps des exercices

### 1 - Langages algébriques et automates à piles

#### Énoncé :

Dans ces exercices, nous chercherons à montrer qu'un langage est algébrique en trouvant une grammaire algébrique le représentant. Puis, le langage étant de type 2, nous chercherons un automate à pile pour le représenter.

#### Question 1)

##### Énoncé de la question

Soit l'alphabet  $A = \{a, b\}$  et le langage  $L_1 = \{a^*b\}$ . Ecrire la grammaire de ce langage et montrer que c'est un langage algébrique.

##### Solution de la question

$G = \{$

$T = \{a,b\}$

$N = \{S\}$

$S = S$

$P = \{$

$S \rightarrow b$

$S \rightarrow aS$

$\}$

$\}$

On remarque que les règles respectent bien le format des grammaires de type 2.

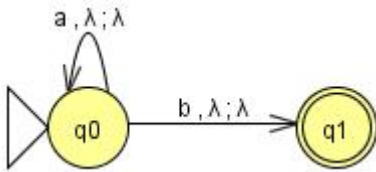
On peut également constater qu'elles suivent également le format de type 3.

### Question 2)

#### Énoncé de la question

Trouver un automate à pile pour représenter ce langage.

#### Solution de la question



### Question 3)

#### Énoncé de la question

Soit l'alphabet  $A = \{a, b\}$  et le langage  $L_2 = \{a^n b^n / n \in \mathbb{N}\}$ . Ecrire la grammaire de ce langage et montrer que c'est un langage algébrique.

#### Solution de la question

$G = \{$

$T = \{a, b\}$

$N = \{S\}$

$S = S$

$P = \{$

$S \rightarrow \epsilon$

$S \rightarrow aSb$

$\}$

$\}$

On remarque que les règles respectent bien le format des grammaires de type 2.

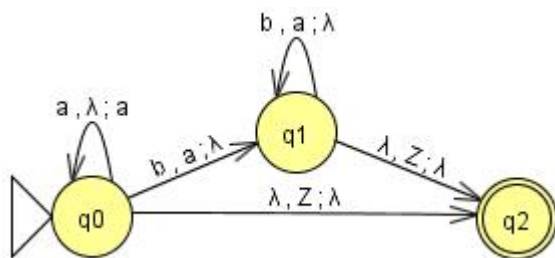
Par contre, cette grammaire ne respecte pas le format de type 3.

### Question 4)

#### Énoncé de la question

Trouver un automate à pile pour représenter ce langage.

#### Solution de la question



**Z est le symbole que l'on met dans la pile à l'initialisation (symbole de fin de pile).**

**Question 5)**

## Énoncé de la question

Soit l'alphabet  $A = \{a, b\}$  et le langage  $L_3 = \{a^n b^p / n > p \text{ où } (p,n) \in \mathbb{N} \times \mathbb{N}\}$ . Ecrire la grammaire de ce langage et montrer que c'est un langage algébrique.

## Solution de la question

$$G = \{$$

$$T = \{a,b\}$$

$$N = \{S,X,Y\}$$

$$S = S$$

$$P = \{$$

$$S \longrightarrow XY$$

$$X \longrightarrow a \mid aX$$

$$Y \longrightarrow \varepsilon \mid aYb$$

$$\}$$

$$\}$$

On remarque que les règles respectent bien le format des grammaires de type 2.

Par contre, cette grammaire ne respecte pas le format de type 3.

Une autre grammaire possible :

$$G = \{$$

$$T = \{a,b\}$$

$$N = \{S,X\}$$

$$S = S$$

$$P = \{$$

$$S \longrightarrow aSb$$

$$S \longrightarrow aX$$

$$X \longrightarrow \varepsilon \mid aX$$

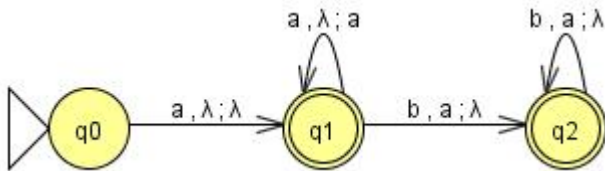
$$\}$$

$$\}$$
**Question 6)**

## Énoncé de la question

Trouver un automate à pile pour représenter ce langage.

## Solution de la question



La première transition sert à compter au moins un a de plus que de b.

### Question 7)

#### Énoncé de la question

Soit l'alphabet  $A = \{a, b\}$  et le langage  $L_4 = \{ a^n b^p / n \neq p \text{ où } (p,n) \in \mathbb{N} \times \mathbb{N} \}$ . Ecrire la grammaire de ce langage et montrer que c'est un langage algébrique.

#### Solution de la question

On décompose le langage de cette manière :

$L_4 = \{ a^n b^p / n > p \text{ où } (p,n) \in \mathbb{N} \times \mathbb{N} \} \cup \{ a^n b^p / n < p \text{ où } (p,n) \in \mathbb{N} \times \mathbb{N} \}$  On décompose chaque mot sous la forme :

$$a^{n-p}(a^p b^p)$$

$$(a^n b^n) b^{p-n}$$

On obtient la grammaire suivante :

$$G = \{$$

$$T = \{a,b\}$$

$$N = \{S,X,Y\}$$

$$S = S$$

$$P = \{$$

$$S \longrightarrow aSb$$

$$S \longrightarrow aX$$

$$S \longrightarrow bY$$

$$X \longrightarrow \varepsilon \mid aX$$

$$Y \longrightarrow \varepsilon \mid bY$$

}

}

On remarque que les règles respectent bien le format des grammaires de type 2.

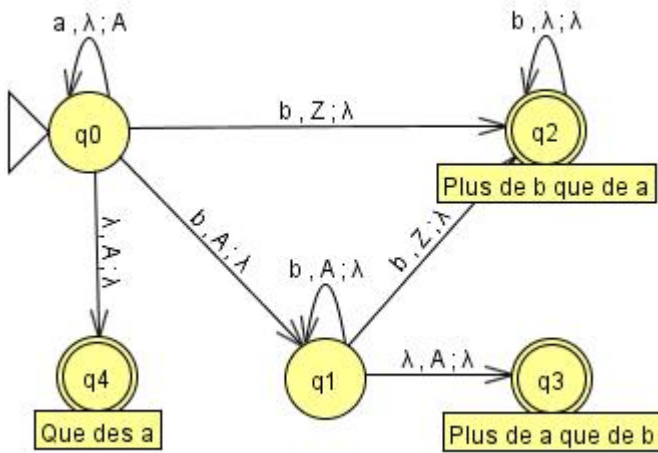
Par contre, cette grammaire ne respecte pas le format de type 3.

### Question 8)

#### Énoncé de la question

Trouver un automate à pile pour représenter ce langage.

## Solution de la question



## Question 9)

## Énoncé de la question

Soit l'alphabet  $A = \{a, b, c, d\}$  et le langage  $L_5 = \{a^n b^* c^n d^* / n \in \mathbb{N}\} \cup \{a^* b^n c^* d^n / n \in \mathbb{N}\}$ . Ecrire la grammaire de ce langage et montrer que c'est un langage algébrique.

## Solution de la question

$G = \{$

$T = \{a, b, c, d\}$

$N = \{S, X, Y, Z, V, U, T\}$

$S = S$

$P = \{$

$S \rightarrow XY$

$X \rightarrow \varepsilon \mid aXc \mid bZ$

$Z \rightarrow \varepsilon \mid bZ$

$Y \rightarrow \varepsilon \mid dY$

$S \rightarrow VU$

$V \rightarrow \varepsilon \mid aV$

$U \rightarrow \varepsilon \mid bUd \mid cT$

$T \rightarrow \varepsilon \mid cT$

$\}$

$\}$

On remarque que les règles respectent bien le format des grammaires de type 2.

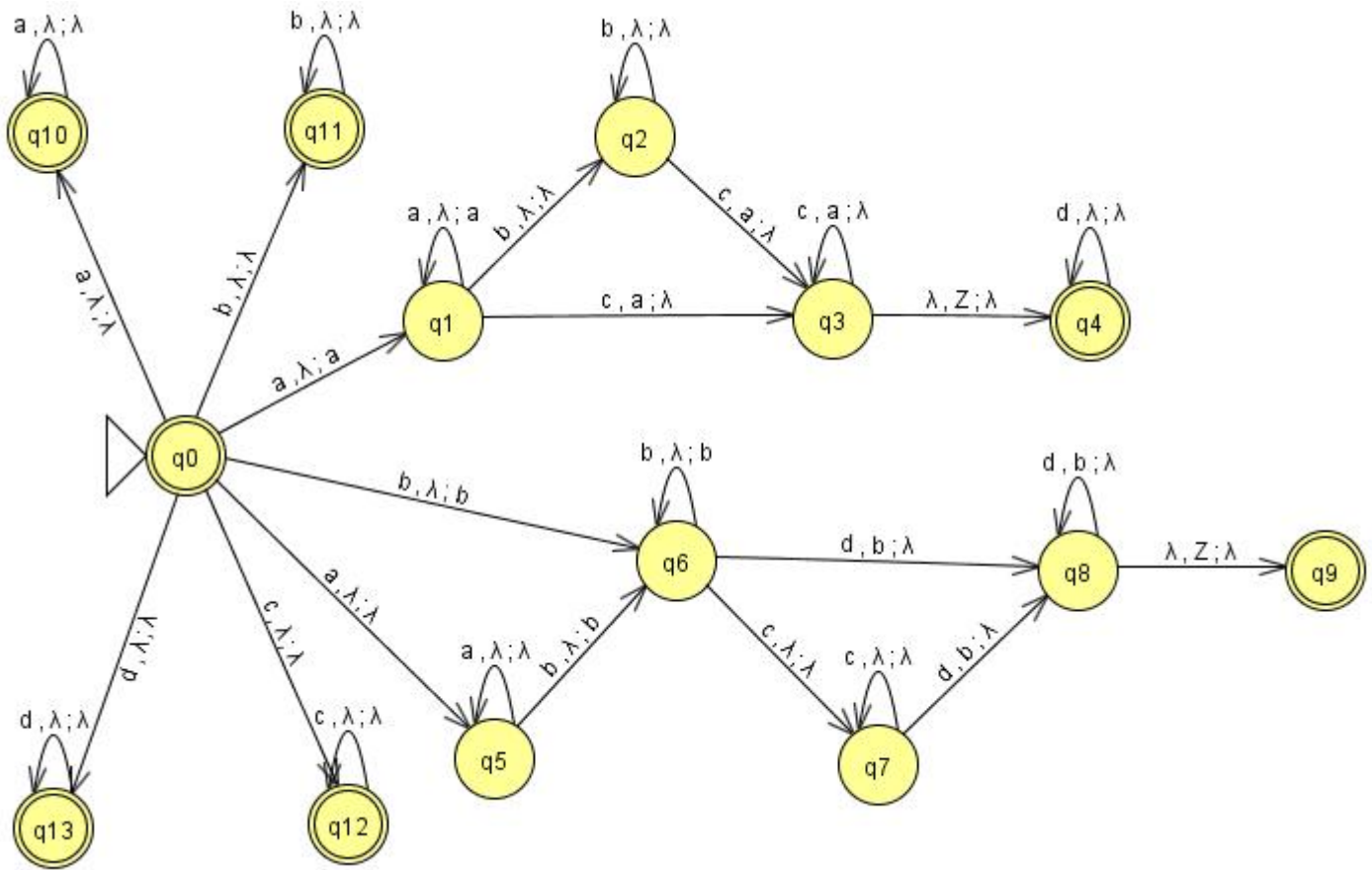
Par contre, cette grammaire ne respecte pas le format de type 3.

**Question 10)**

Énoncé de la question

Trouver un automate à pile pour représenter ce langage.

Solution de la question



**Question 11)**

Énoncé de la question

Soit l'alphabet  $A = \{a, b, c\}$  et le langage  $L_6 = \{ a^n b^p c^q / n, q \geq 0, p \geq (n+q) \}$ . Ecrire la grammaire de ce langage et montrer que c'est un langage algébrique.

Solution de la question

On décompose chaque mot sous la forme :

$$(a^n b^n) b^{p-n-q} (b^q c^q)$$

On obtient la grammaire suivante :

$$G = \{$$

$$T = \{a, b, c\}$$

$$N = \{S, X, Y, Z\}$$

$$S = S$$

$$P = \{$$

$$S \rightarrow XYZ$$

$X \rightarrow \varepsilon \mid aXb$   
 $Y \rightarrow \varepsilon \mid bY$   
 $Z \rightarrow \varepsilon \mid bZc$   
 $\}$   
 $\}$

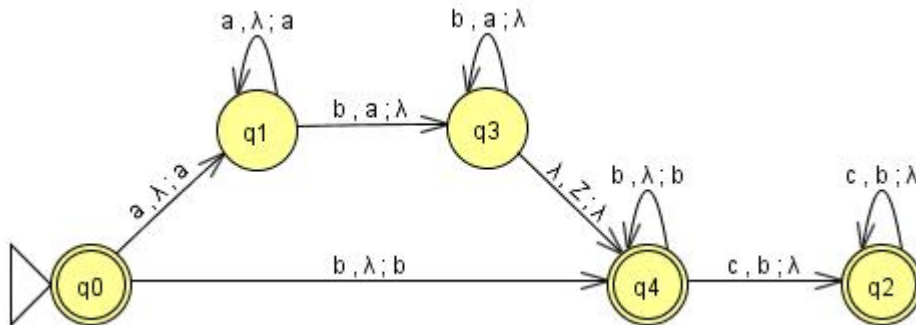
On remarque que les règles respectent bien le format des grammaires de type 2.  
 Par contre, cette grammaire ne respecte pas le format de type 3.

**Question 12)**

Énoncé de la question

Trouver un automate à pile pour représenter ce langage.

Solution de la question



**Question 13)**

Énoncé de la question

Soit l'alphabet  $A = \{a, b\}$  et le langage  $L_7 = \{ a^n b^p / n \neq p+2 \}$ . Ecrire la grammaire de ce langage et montrer que c'est un langage algébrique.

Solution de la question

On décompose le langage sous la forme :

$$L_7 = \{ a^n b^p / n \neq p+2 \text{ et } n+p \geq 3 \} \cup \{ a^n b^p / n \neq p+2 \text{ et } n+p < 3 \}$$

On obtient la grammaire suivante :

$G = \{$

$T = \{a,b\}$

$N = \{S,X,Y,Z\}$

$S = S$

$P = \{$

$S \rightarrow XY \mid YZ$

$X \rightarrow a \mid aX // a^+$

$Y \rightarrow aa \mid aYb // a^{n+2}b^n$

$Z \rightarrow b \mid bZ \mid b^+$

$S \rightarrow \epsilon \mid a \mid b \mid ab \mid bb$

}

}

On remarque que les règles respectent bien le format des grammaires de type 2.

Par contre, cette grammaire ne respecte pas le format de type 3.

Une autre grammaire possible : © Coudert Thibault

$G = \{$

$T = \{a,b\}$

$N = \{S,X,Y\}$

$S = S$

$P = \{$

$S \rightarrow aaaY \mid aX \mid Y$

$X \rightarrow aXb \mid aX \mid \epsilon \mid a^n b^p$  avec  $n > p$

$Y \rightarrow aYb \mid Yb \mid \epsilon \mid a^n b^p$  avec  $n < p$

}

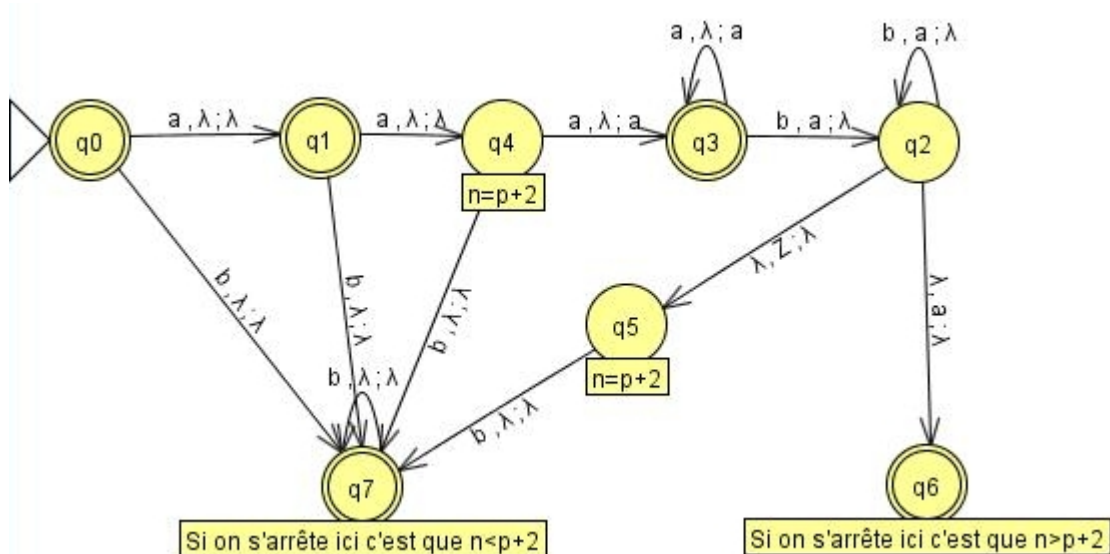
}

### Question 14)

#### Énoncé de la question

Trouver un automate à pile pour représenter ce langage.

#### Solution de la question





### Question 15)

#### Énoncé de la question

Soit l'alphabet  $A = \{a, b\}$  et le langage  $L_8 = \{ a^n b^p / n \geq 0 \text{ et } n \leq p \leq 2n \}$ . Ecrire la grammaire de ce langage et montrer que c'est un langage algébrique.

#### Solution de la question

$G = \{$

$T = \{a,b\}$

$N = \{S\}$

$S = S$

$P = \{$

$S \rightarrow \varepsilon \mid aSb \mid aSbb$

$\}$

$\}$

On remarque que les règles respectent bien le format des grammaires de type 2.

Par contre, cette grammaire ne respecte pas le format de type 3.

### Question 16)

#### Énoncé de la question

Trouver un automate à pile pour représenter ce langage.

#### Solution de la question

